**迭代评估报告（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2019/8/2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 17 | 项目名称 | PKBG-和平战场：决斗 |
| 迭代名称 | 第四次迭代 | 实际起止日期 | 2019/8/28-2019/9/7 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  按照“PKBG立项建议书”的要求，第四次迭代需要完成武器的装备购买以及游戏算法的提高。在本次迭代中，小组完成了上述的任务，实现的功能如下：  1.枪械商城  2枪械武器的购买  3.枪械武器的装备  4.人物识别算法的优化  5.拍照算法的优化  综上，本次迭代完成的进度超过立项建议书中的要求，同时项目质量较好，已完成的部分可以在最终版本中使用。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）   1. 枪械数据库接口需要注入数据，在之前的迭代中虽然保存了数据库的接口，但是没有赋值，mongoDB数据库接口的值为NULL时数据库报错。在这些项目初始化的时候最好赋值为0. | | | |
| 经验和教训：  1.预留接口的值最好不要写null，写成0更好些 | | | |